

Türkçe ve Türk Kültürü Dersleri İçin

Yapay Zekâ Destekli Etkileşimli İçerik Tasarımı

Fikirden ürüne: metin, görsel, ses, etkinlik ve değerlendirme tasarımı

Sunum İçeriği

Etkileşimli İçerik

Türler & Amaçlar

Tasarım Modeli

Yapay Zekâ Araçları

Prompt Yazımı

Canlı Uygulama

Fırat KIZILTEPE
Millî Eğitim Uzmanı
Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı

Etkileşimli İçerik Nedir?

Öğrencinin yalnızca izleyici ya da dinleyici olmadığı; seçim yaptığı, eşleştirdiği, sıraladığı, cevap verdiği, sürüklediği, keşfettiği veya geri bildirim aldığı dijital öğrenme içeriğidir.



Aktif Katılımcı

Öğrenci pasif alıcı değil, aktif katılımcıdır.



Anlık Geri Bildirim

İçerik, öğrencinin cevabına göre tepki verir.



Ölçülebilir Süreç

Öğrenme süreci izlenebilir hâle gelir.

Türkçe ve Türk Kültürü Derslerinde Neden Önemlidir?

Yurt dışında yaşayan iki dilli Türk çocukları için etkileşimli içerik; dil öğrenimini kültürel aidiyetle birleştirebilir.

Kelime Öğretimi

Görsel, ses ve oyunla desteklenir

💡 "Beştaş" kelimesi → görsel + ses + karşılaştırma

Kültürel Unsur

Karşılaştırma ve kişisel deneyimle ilişkilendirilir

💡 "Bu oyun senin ülkende nasıl oynanır?"

Dinleme/İzleme Becerisi

Sesli yönergeler ve kısa görevlerle geliştirilir

💡 Kısa masal dinle → doğru görseli seç

Etkileşimli İçerik Türleri



Bilgi Ölçmeye Yönelik Etkileşimli İçerikler

- Boşluk Doldurma Etkinlikleri
- Açık Uçlu Sorular
- Kısa Cevaplı Sorular
- Çoktan Seçmeli Sorular
- Doğru/Yanlış Etkinlikleri
- Çoklu Seçim Etkinlikleri
- Eşleştirme Etkinlikleri
- Bulmaca Etkinlikleri
- Sıralama Etkinlikleri



Bilgi Aktarımına Yönelik Etkileşimli İçerikler

- Etkileşimli Harita
- Etkileşimli Zaman Çizelgesi
- Etkileşimli Video
- Etkileşimli İnfografik
- Görsel Etiketleme Etkinlikleri



Diğer Etkileşimli İçerikler

- Simülasyon (Benzetim)
- Sanal Gerçeklik Uygulamaları
- Artırılmış Gerçeklik Uygulamaları
- Sanal Gezi Uygulamaları
- Etkileşimli Oyun

Etkileşimli İçerik Türleri

Etkileşim Türü	Kullanım Amacı	Türkçe & Türk Kültürü Örneği
Eşleştirme	Kelime-görsel ilişkisi	Geleneksel oyun adlarını görsellerle eşleştirme
Sıralama	Olay örgüsü, cümle dizimi	"Bayram sabahı" etkinliklerini sıraya koyma
Sürükle-Bırak	Sınıflama, yerleştirme	Yiyecekleri kategorilere ayırma
Boşluk Doldurma	Dil bilgisi, kelime kullanımı	Atasözlerinde eksik kelimeyi tamamlama
Kısa Quiz	Hızlı kontrol ve pekiştirme	"Hacivat hangi geleneğe aittir?"
Sesli Dinleme	Dinleme-anlama becerisi	Kısa masal → doğru görseli seçme
Görsel Yorumlama	Konuşma ve yazma	Pazar yeri görselini inceleyip adlandırma
Dallanmalı Senaryo	Karar verme, değer eğitimi	"Misafir geldiğinde nasıl davranılır?"
Mini Oyun	Motivasyon ve tekrar	Türkçe kelime çarkı, hafıza kartları

Etkileşim Türünü Seçerken Temel Soru

⚡ Etkileşim türü, aracın imkânına göre değil, öğrenme amacına göre seçilmelidir.

Öğretim Amacı	Uygun Etkileşim
 Yeni kelime öğretmek	Görsel eşleştirme, kartlar
 Dinleme becerisini geliştirmek	Sesli yönerge, dinle-seç etkinliği
 Kültürel unsur tanıtmak	Görsel keşif, karşılaştırma sorusu
 Cümle kurmayı desteklemek	Sıralama, boşluk doldurma
 Öğrenmeyi ölçmek	Kısa quiz, doğru-yanlış
 Değer veya davranış kazandırmak	Dallanmalı senaryo
 Yaratıcı üretim yaptırmak	Kısa yazma, konuşma, çizim açıklama

Etkileşimli İçerik Tasarım Süreci

1

Öğretim programından tema seçilir

2

Dil becerisi ve öğrenme çıktısı belirlenir

3

Kültürel unsur veya değer seçilir

4

Amaç ve çıktı yazılır

5

Etkileşim türü seçilir

6

İçerik üretilir (metin, görsel, ses)

7

Canva/Gemini/Chatgpt/H5P /
Wordwall ile etkileşimli etkinliğe
dönüştürülür

8

Geri bildirim ve yansıtma sorusu
eklenir

9

5E Modeli ile Etkileşimli İçerik Tasarımı

Engage

Dikkat Çekme

1

Merak uyandırma

"Bu görselde hangi Türk yemeğini görüyorsun?"

Explore

Keşfetme

2

Öğrencinin gözlem yapması

Görselleri inceleyip benzerlikleri bulma

Explain

Açıklama

3

Kavramı yapılandırma

Kelime-kavram eşleştirme etkinliği

Elaborate

Derinleştirme

4

Yeni durumda kullanma

Kendi ülkesindeki benzer gelenekle karşılaştırma

Evaluate

Değerlendirme

5

Öğrenmeyi kontrol etme

Kısa quiz veya yansıtma sorusu

Tema, Amaç ve Çıktı Yazma — Örnek



Tema

Geleneksel Türk Çocuk Oyunları



Dil Becerisi

Kelime bilgisi



Kültürel Unsur

Beştaş, körebe, yakan top, mangala



Amaç

Öğrenci geleneksel çocuk oyunlarının adlarını tanır ve görsellerle ilişkilendirir.



Öğrenme Çıktısı

Öğrenci en az dört geleneksel Türk çocuk oyununu görselleriyle eşleştirir ve yaşadığı ülkedeki benzer bir oyunla karşılaştırır.



Etkileşim Türü

Görsel-kelime eşleştirme

Yapay Zekâ Etkileşimli İçerik Tasarımında Nerede Kullanılabilir?



Fikir Geliştirme

Tema, etkinlik fikri, kültürel unsur önerisi



İçerik Yazımı

Metin, yönerge, hikâye, soru, geri bildirim



Görsel Üretimi

Oyun, karakter, sahne, nesne görseli



Ses Üretimi

Diyalog, yönerge, masal, telaffuz örneği



Şarkı Üretimi

Kelime öğretimi için ritmik tekrar



Video/Animasyon

Kısa kültürel anlatım, karakterli senaryo



Etkileşim Tasarımı

Quiz, eşleştirme, sürükle-bırak, mini etkinlik



Değerlendirme

Kısa test, rubrik, yansıtma sorusu

Araçları Amaçlarına Göre Gruplandırma

Üretim Amacı	Araçlar	Kullanım Amacı
 Fikir ve Metin	ChatGPT, Gemini, Claude, Grok	Tema, kazanım, yönerge, soru üretimi
 Görsel Üretme	Gemini, Freepik, ChatGPT	Oyun, karakter, sahne, kültürel unsur görseli
 Ses Üretme	AI Studio, ElevenLabs, Minimax ai	Dinleme metni, karakter sesi, yönerge
 Şarkı Üretme	Suno, Gemini	Kelime tekrar şarkısı, kültürel tema
 Sunum Üretme	Gamma, Notebooklm, Claude, Canva	Etkinliği tanıtan kısa sunum veya ders materyali
 Video/Animasyon	HeyGen, Powtoon, Gemini, Grok	Kültürel anlatım, kısa senaryo, karakter videosu
 Etkileşim Tasarımı	H5P, Wordwall, Gemini Canvas, Canva, Articulate Storyline	Quiz, eşleştirme, sürükle-bırak, mini uygulama
Prototip Oluşturma	https://stitch.withgoogle.com/	

Çeşitli araçlar: <https://gemini.google.com/share/67fc977c40c1>

Görsel-Ses Arşivler

Üretim Amacı	Araçlar	Kullanım Amacı
Görsel-Ses vb.	https://pixabay.com/ https://www.magnific.com/app	Farklı türde ücretsiz görsel içerikler sunar.
Harita	https://simplemaps.com/	Etkileşimli harita
Ses	https://mixkit.co/free-sound-effects/game/	Oyunlar için ses seçenekleri
Ses	https://www.zapsplat.com/	Çeşitli kategorilerde ses içerikleri

Bilgisayarınızda Kurulum Yaparak Çalıştırabileceğiniz

Üretim Amacı	Araçlar	Kullanım Amacı
Chat GPT Codex	https://pixabay.com/ https://www.magnific.com/app	Farklı türde ücretsiz görsel içerikler sunar.
Google Antgravity	https://simplemaps.com/	Tamamen kendi bilgisayarınız üzerinden promptla etkili içerikler oluşturma. Gemini canvas gibi çevrim içi araçlardan farkı bilgisayarınızdaki klasörleri analiz edip çok sayıda içerik oluşturabilirsiniz.

Etkileşimli İçeriklerde Dikkat Edilecek Hususlar

Üretilen içerikler mutlaka bilimsellik, kültürel uygunluk, teknik kalite kriterlerine göre test edilmelidir.

- ✓ Yaş düzeyine uygun mu?
- ✓ Türkçe karakter ve telaffuz desteği yeterli mi?
- ✓ Üretilen görseller ve kullanılan renkler bilimsel ve kültürel olarak uygun mu?
- ✓ Telefon/tablet/bilgisayar teknolojilerinde işlevsel fark olmayacak şekilde çalışıyor mu?
- ✓ İçerik motive edici mi? İçerikle ilgili olmayan dikkat dağıtıcı unsurlar var mı?
- ✓ Öğretmen düzenleme yapabiliyor mu?
- ✓ Etkileşimler (düğme, sürükle bırak vb.) doğru çalışıyor?
- ✓ Arayüz basit, anlaşılır ve kullanımı kolay mı?

Etkili Prompt Yazma Mantığı (Ne istiyoruz? Ne istemiyoruz?)

İyi bir prompt şu bilgileri içermelidir:

Hedef Kitle

Yaş / seviye (örn: 7-10 yaş, iki dilli)

Tema

Dersin konusu (örn: Geleneksel oyunlar)

Dil Becerisi

Dinleme, konuşma, okuma, yazma

Kültürel Unsur

Gelenek, oyun, yemek, bayram, değer

Etkileşim Türü

Eşleştirme, quiz, sürükle-bırak vb.

Çıktı Formatı

Tablo, yönerge, JSON, etkinlik metni

Dil ve Ton

Çocuklara uygun, sade Türkçe

Değerlendirme

Kısa soru, geri bildirim, yansıtma

Örnek Prompt: Fikir Geliştirme

prompt

Sen çevrim içi ortamda, yurt dışında yaşayan 7-10 yaş arası iki dilli Türk çocuklarına Türkçe ve Türk kültürü dersi veren bir öğretmensin.

HTML tabanlı (ör. basit web sayfası, etkileşimli içerik, mini oyun) oluşturulabilecek etkileşimli etkinlik fikirleri üret.

Tema: Geleneksel Türk çocuk oyunları
Amaç: Kelime öğrenme ve konuşma becerisini geliştirme

Her fikir için kısa ve net olacak şekilde şunları ver:

- Etkinlik adı
- Kısa açıklama
- Etkileşim türü (eşleştirme, sürükle-bırak, hotspot vb.)

Fikirler basit, uygulanabilir ve çocuk seviyesine uygun olsun.

Yurt dışında yaşayan 7-10 yaş arası iki dilli Türk çocukları için Türkçe ve Türk kültürü dersinde kullanılacak etkileşimli bir etkinlik tasarlamak istiyorum.

Tema: Geleneksel Türk Çocuk Oyunları
Dil becerisi: Kelime bilgisi ve konuşma
Kültürel unsur: Beştaş, körebe, yakan top, mangala
Etkileşim türü: Görsel-kelime eşleştirme
Amaç: Öğrencilerin oyun adlarını tanıması ve benzer oyunlarla karşılaştırması

Bana şu çıktılarını tablo halinde ver:

1. Etkinlik adı
2. Kısa açıklama
3. Kullanılacak kelimeler
4. Görsel önerileri
5. Öğrenci yönergesi
6. Geri bildirim cümleleri

Örnek Prompt: Görsel ve Ses Üretimi

Görsel Prompt

Konu: Geleneksel Türk çocuk oyunu "beştaş"
Stil: Çocuk kitabı illüstrasyonu
Yaş grubu: 7-10

Sahne: İki çocuğun yerde beştaş
oynaması
Ortam: Sade bahçe veya okul bahçesi

Dikkat:

- Görselde yazı olmasın
- Kültürel stereotiplerden kaçın
- Neşeli, güvenli ve kapsayıcı bir atmosfer olsun

Ses Promptu (Dinleme Metni)

Tema: Bayram ziyareti
Seviye: Basit Türkçe, 7-10 yaş
Süre: ~45 saniye

Amaç: Bayramlaşma ifadelerini tanıma

Metinde geçmesi gerekenler:

- Bayramınız kutlu olsun
- El öpmek
- Misafirlik / ikram

Metnin sonunda 3 kısa
anlama sorusu hazırla.

Kullanacađımız araları inceleyelim.

Örnekleri İnceleyelim..

1-harita örnek-Etkileşimli Geleneksel Oyunlar Haritası Tasarımı

2-ankara örnek Çocuklar İçin İnteraktif Ankara Haritası

3- İki Dilli Çocuklar İçin Türkçe Oyun Etkinliği

4-gemini canvas prompt sihirbazı uygulaması

<https://gemini.google.com/app/c3c819d63223144a>

5- Notebooklm

6-Görsel Üretme Promptu

1-4. Seviyeler

Tema	Materyal Fikri	Etkileşim	Öğrenci Ürünü
Ben ve Ailem	Dijital tanıtım kartı	Boşluk doldurma + ses kaydı	"Ben kimim?" kartı
Memleketimi Tanıyorum	Türkiye şehir haritası	Şehri görselle eşleştirme	"Benim seçtiğim şehir" mini anlatımı
Değerlerimizle Yaşıyorum	Bayram hazırlığı sıralama	Olayları sıraya koyma	Bayram davet mesajı
Geleneksel Türk Çocuk Oyunları	Oyun kuralı kurucu	Kural kartlarını eşleştirme/sıralama	Bir oyunun kural videosu veya sesli anlatımı
Sağlığımızı Koruyalım	Sağlıklı tabak tasarla	Sürükle-bırak	Günlük sağlıklı menü
Bir Varmış Bir Yokmuş	Masal tamamlama	Karakter-mekân-olay seçimi	3 cümlelik masal sonu
Sanat Dünyası	Sanat dalı galerisi	Görsel-sözcük eşleştirme	"Benim sanat eserim" açıklaması
Teknoloji Her Yerde	İcat zaman tüneli	Eski-yeni araç eşleştirme	Hayalimdeki icat kartı

5-8. Seviyeler

Tema	Materyal Fikri	Etkileşim	Öğrenci Ürünü
Birlikte Yaşam	Mahalle senaryosu	Rol seçimi + karar verme	Nezakat diyalogu
Güzel Memleketim	Dijital kültür rotası	Harita, görsel, kısa bilgi eşleştirme	1 dakikalık şehir tanıtımı
Bizi Biz Yapanlar	Değer olayı çözümlemesi	Durum kartı + değer seçimi	"Bu olayda hangi değer var?" açıklaması
Geleneksel Türk Oyunları	Oyun öğretmeni	Kural sıralama + akran anlatımı	Oyun tanıtım videosu/ses kaydı
Sağlıklı Yaşam	Doğru karar simülasyonu	Senaryo seçimi	Sağlıklı yaşam tavsiye listesi
Gelenekten Geleceğe	Kültürel miras dijital sergisi	Görsel-metin eşleştirme	Dijital sergi etiketi
Sanat Dünyası	Eser yorumlama	Duygu/renk/tema seçimi	Kısa sanat yorumu
Bilim ve Teknolojide Yolculuk	Gelecek tasarım atölyesi	Problem-çözüm eşleştirme	Tasarım fikri afişi



Ülkemizin Lezzetleri

Bir şehre tıklayarak o yörenin meşhur lezzetlerini keşfet!



KARS

Bu yörenin damak çatlatan meşhur lezzetleri:

Kaz Eti

Kars ve Ardahan yöresinde kar yemiş kazların kurutulup fırınlanmasıyla yapılan muazzam bir lezzettir.

Kars Kaşarı

Kars'ın yüksek rakımlı yaylalarındaki sütlerden elde edilen, yıllandıkça lezzetlenen coğrafi işaretli peyniridir.

Yöresel lezzetlerimizi tadarak mutfak kültürümüzü yaşatalım.

 Gemini Canvas'ı deneyin

Buraya tıklayıp
dilediğiniz gibi kendi
gemini hesabınızla
düzenleyebilirsiniz.

<https://gemini.google.com/share/51a0755c34aa>

[Gemini Storybook ile kültürel hikâyeler üretebilirsiniz.](https://gemini.google.com/storybook)

<https://gemini.google.com/storybook>

Gemini

İmece Günü



Türkçe ve Türk Kültürü dersi kapsamında yurt dışında yaşayan iki dilli ilkokul öğrencileri için türk kültüründe yardımlaşma ve komşuluk ilişkilerini içeren hikaye üret. hikaye bir köyde geçsin. köylüler tarla işlerini bitiremeyen bir köylüye yardım etsin ve kar yağmadan tüm mahsüllerini almasını sağlasın.

Storybook Deneme

Bu hikaye ilkokul çağındaki çocuklar için Türk

Gemini'a sorun

+

Düşünen



İmece Günü



< 1/10 >



Dinle



FIRAT KIZILTEPE

Uzaklarda, yüksek dağların eteğinde huzurlu bir Anadolu köyü vardı. Sonbahar gelmiş, ağaçlar sarı ve turuncu elbiselerini giymişti. Kazım Amca, bahçesindeki elma ağaçlarına bakıp iç geçirdi. Havada kar kokusu vardı ve kış kapıdaydı.

1

Örnek : <https://gemini.google.com/share/5e757456c89b>

Prompt Sihirbazını Kendi Amacınıza Göre Özelleştirebilirsiniz

TÜRKÇE VE TÜRK KÜLTÜRÜ

Etkileşimli Materyal Geliştirme Aracı

Prompt Sihirbazı

Hazır Akışlar

1. Senaryo Künyesi

Seviye

5. Seviye

Tema

Birlikte Yaşam

Materyal Fikri

Örn. Mahallede karar günü

Etkinlik Başlığı

Örn. Komşulukta Doğru Karar

Senaryo Özeti

Öğrenci hangi bağlamda ne yapacak? Hangi kararları verecek?

Dil/Kazanım Odağı

Örn. uygun nezaket ifadesi seçme

Kültür/Değer Odağı

Örn. komşuluk, saygı, yardımlaşma

Örnek Yükle

Yapay Zeka ile Fikir Üret

CANLI ÜRETİM

Hazır Prompt

Kopyala

Gemini Canvas için tek HTML üretim promptu

Rölün:

Türkçe ve Türk Kültürü dersi için etkileşimli tek sayfa HTML5 materyal tasarlayan deneyimli bir eğitim teknolojileri geliştiricisisin.

Çıktı:

Sadece tek bir HTML dosyası üret. HTML içinde CSS ve JavaScript gömülü olsun. Açıklama metni verme; doğrudan çalışabilir HTML kodu ver.

Senaryo Künyesi:

- Seviye: 5. Seviye
- Tema: Birlikte Yaşam
- Materyal Fikri: Belirtilmedi
- Etkinlik Başlığı: Belirtilmedi
- Etkileşim Türü: Hotspot Nokta
- Senaryo Özeti: Belirtilmedi
- Dil/Kazanım Odağı: Belirtilmedi
- Kültür/Değer Odağı: Belirtilmedi

[Güvenli olmayan içeriği bildir](#)

Gemini Canvas'ı deneyin

Buraya tıklayıp dilediğiniz gibi kendi gemini hesabınızla düzenleyebilirsiniz.

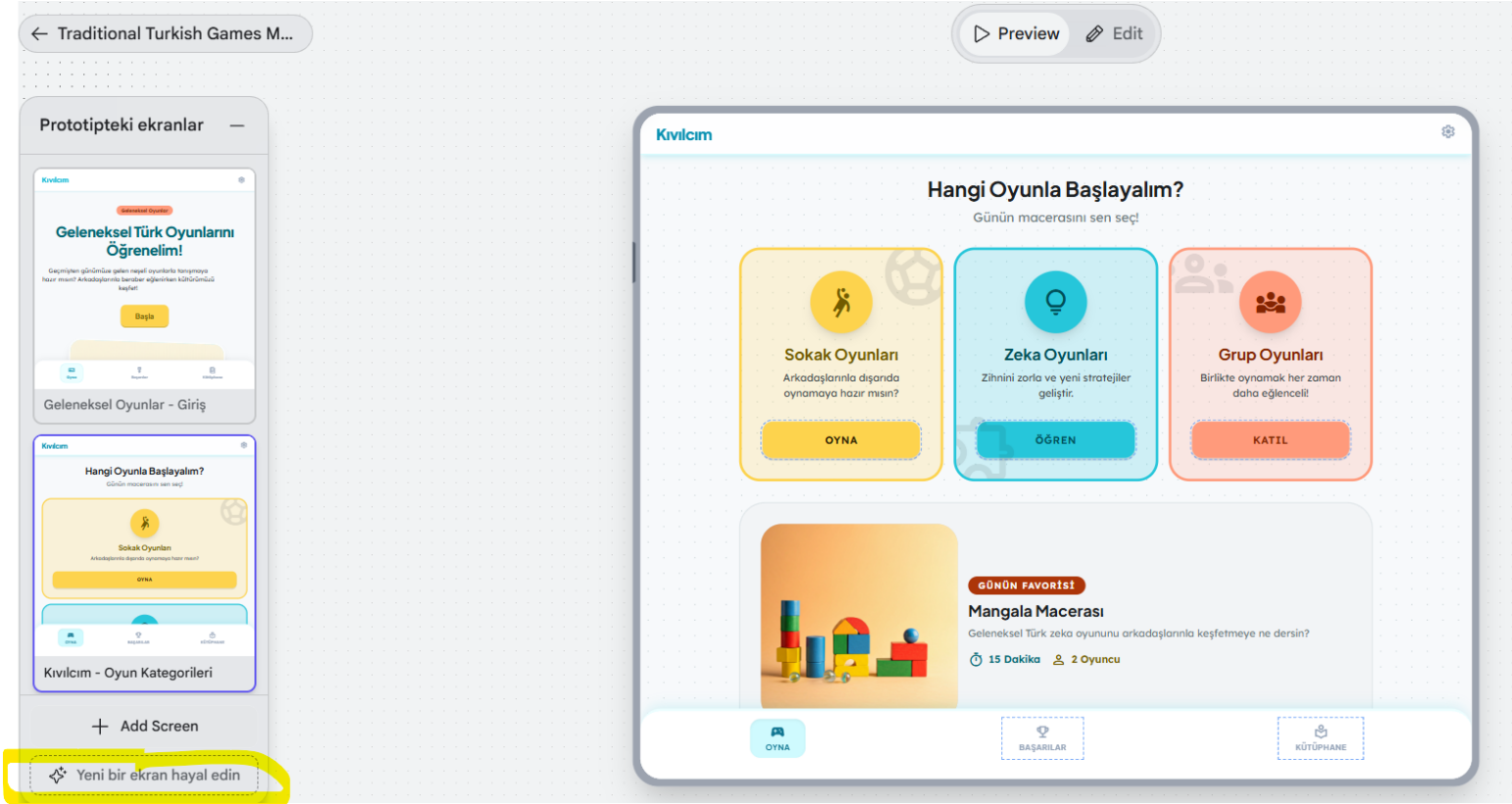
<https://gemini.google.com/share/59cc6ff62602>

Google Stich ile Prototip Oluřturma Mutlaka Deneyin



<https://stitch.withgoogle.com/>

Google Stich ile Prototip Oluřturma Mutlaka Deneyin



<https://stitch.withgoogle.com/preview/11257985267666308851?node-id=08f818a6bd09485288f103e7433cdcc7>

Ai Studio ile Seslendirmev(Youtube Videolarına Mutlaka Güz Atın)

We have updated our [Terms of Service](#) [Dismiss](#)

Google AI Studio

- Playground
- History
- Build
- Apps
- Gallery
- Dashboard
- Documentation

Search

What's new

Get API key

Settings

firatkiltepe36... PRO

Playground

Text Composer

Scene

e.g. A bustling street at night...

Sample Context

Sevecen bir çocuk sesi

Speaker 1 - Achird

[Sevecen bir çocuk sesi] Bu benim annem. Kahvaltıda bize taze çay doldurur.

+ Add speech block

0:00 0:04

Run

Run settings

Gemini 3.1 Flash TTS Preview

gemini-3.1-flash-tts-preview

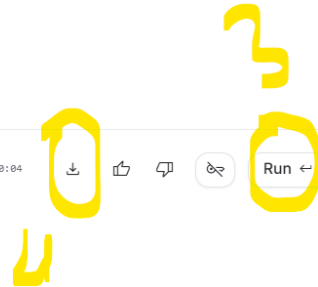
Gemini 3.1 Flash TTS: Powerful, low-latency speech generation. Enjoy natural outputs, steerable prompts, and new expressive audio tags for precise narrati...

Model settings

Speaker settings

Achird Speaker 1

Friendly, Lower middle pitch



Eleven LABS ile Seslendirme (Youtube Videolarına Mutlaka Güz Atın)

IIElevenLabs

ElevenCreative

Home

Voices

Studio

Flows

Files

Pinned

Text to Speech

Sound Effects

Image & Video

Voice Isolator

Voice Changer

Music

Speech to Text

More tools

Invite team members

Home

Feedback

Docs

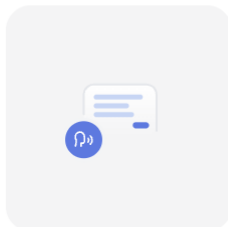
Ask



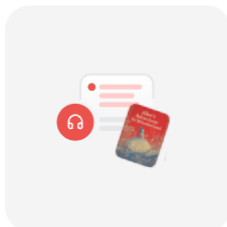
New Introducing Music Marketplace

My workspace

Good morning



Instant speech



Audiobook

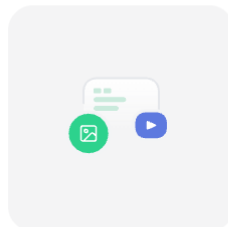
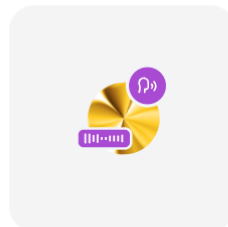
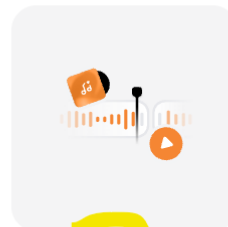


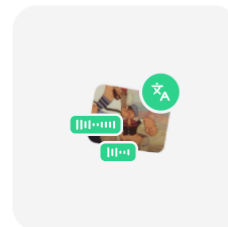
Image & Video



ElevenAgents



Music



Dubbed video

Latest from the library



Aslihan Murat - benisinasli

A dynamic soft young female voice. Perfect for social media contents,...



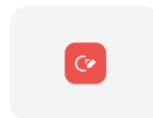
Alican - Youthful , Encouraging

AliCan - Young male - An energetic voice. I'm here for all your social media...



Dooukan Avar - Motivational and Sincere

Create or clone a voice



Voice Design

Design an entirely new voice from a text prompt



Clone your Voice

Notebooklm ile Sunum Oluşturma (Youtube Videolarına Mutlaka Göz Atın)

Türkçe ve Türk Kültürü

+ Not defteri oluştur

Paylaş

Ayarlar

PRO

Kaynaklar

Web'de yeni kaynaklar arayın

Web Hızlı Araştırma

Tümünü seç

Gemini ile etkileşimler (1)

1.Seviye_TTKD.pdf

3.Seviye_TTKD.pdf

4.Seviye_TTKD.pdf

5.Seviye_TTKD.pdf

6.Seviye_TTKD.pdf

7.Seviye_TTKD.pdf

8.Seviye_TTKD.pdf

öğretim programı.pdf

Sohbet

kişiliğini ve vereceği cevapları kitaplardan seçmelisiniz. 5. Seviye kitabında Nasreddin Hoca ve çocukların yapay zekâya meslekler, veriler ve "çöp mühendisliği" gibi konularda sorular sorduğu bir etkinlik bulunmaktadır. Chatbot, bu metne atıfla öğrencilere "geleceğin mesleklerini" tavsiye eden bilge bir yapay zekâ karakterine büründürülebilir. Ayrıca 4. Seviye kitabındaki meşhur fıkradan yararlanarak botun kelime dağarcığına "Müjde! Kazanınız doğurdu" veya "Sizlere ömür, kazancı kaybettik" gibi esprili kalıpları ekleyebilirsiniz.

2. Gemini Canvas ile Prompt (Komut) Verme: Gemini Canvas ekranını açarak kodlamayı başlatmak için öğretmenlere şu tarz bir komut (prompt) yazmayı gösterebilirsiniz: "Ben bir Türkçe öğretmeniyim. Öğrencilerim için HTML, CSS ve basit JavaScript kullanarak tarayıcıda çalışan bir sohbet botu (chatbot) arayüzü kodla. Botun adı 'Nasreddin Hoca' olsun. Öğrenci metin kutusuna 'kazan' veya 'tencere' yazdığı anda bot, 'Müjde! Kazanınız doğurdu.' diye yanıt versin. 'Gelecek' veya 'meslek' yazarsa, yapay zekânın veri kullanarak önerilerde bulunması gibi 'Çöp mühendisliği geleceğin mesleklerinden' gibi konulara değin."

Yazmaya başlayın...

9 kaynak

Our Colorful World

9 kaynağa göre

Ben ve Ailem: Hepimiz Renkliyiz!

Farklılıklarımız dünyayı güzelleştirir.

Boya Kutusu

Merhaba! Ben Gökçe. Sizi ailemle ve en sevdiğim arkadaşlarımla tanıştırmak istiyorum.

İyi içerik

Kötü içerik

<https://notebooklm.google.com/>

1. "Ben ve Ailem: Hepimiz Renkliyiz!" hakkında öğrencilerin "Ben ve Ailem" teması altında ilköğretim 1. sınıf öğrenci seviyesine uygun şekilde sunum hazırla. kaynaklar referans kaynağın olsun ama içeriği yaratıcı şekilde görselleştir. canlı renkler kullan, ilgi çekici olsun. az yazı çok görsel olsun

Chat GPT ile Görsel Oluşturma

Transform the uploaded image into a clean, high-quality 3D illustrated version for educational use.

Use the uploaded image as a strict reference.

Do not reinterpret the composition.

CRITICAL REQUIREMENTS:

- Preserve the EXACT camera angle and composition of the original image
- Keep the same perspective, layout, and relative positions of all major elements
- Do NOT change framing, zoom, or viewpoint



bu görseli vereceğim aynısını aynı çekim açısıyla bana 3d stilinde verecek eğitim materyallerinde kullanacağım. ana eserler dışındaki çöp konteynırı gibi ayrıntılar olmaacak

Style Transformation:

- Convert the scene into a stylized 3D illustration
- Semi-realistic, soft, educational illustration style
- Smooth surfaces, simplified geometry
- Soft lighting and balanced shadows
- Warm, natural color palette
- Slightly enhanced clarity and visual readability

Focus Elements (Preserve Clearly):

- Castle on the hill
- Historic structures
- Religious buildings (church/mosque forms)
- Main architectural landmarks
- Terrain structure (hill, roads, waterfront)

Simplification Rules:

- Remove unnecessary small details (trash bins, signs, wires, clutter, random objects)
- Remove crowds and individual people
- Simplify textures (no noise, no visual clutter)
- Keep environment clean and minimal

Environment:

- Clear blue sky with soft clouds
- Smooth ground textures
- Organized, calm visual composition

DO NOT:

- Add text, labels, or symbols
- Add map pins, icons, or UI elements
- Change structure of landmarks
- Create photorealistic output
- Overstylize (keep recognizable)

Output:

- 16:9 landscape
- High resolution
- Clean, minimal, classroom-friendly visual
- Suitable for interactive educational materials



Chat GPT ile Görsel Oluşturma

Ankara

Important Places



[CITY] = Ankara

[PLACES] = Anıtkabir, Ankara Kalesi, Atakule

Create a hyper-realistic 3D city map infographic focused ONLY on selected landmarks.

City: [CITY]

Landmarks: [PLACES]

CORE REQUIREMENTS:

- Do NOT create a travel route
- Do NOT connect locations with lines or paths
- Do NOT include timeline, itinerary, or sequence

MAP DESIGN:

- Clean, minimal, soft 3D raised map of [CITY]
- Light pastel or soft blue background (empty, suitable for hotspot interaction)
- Subtle city layout (roads, terrain, minimal buildings)
- No clutter, no extra icons

LANDMARK DISPLAY:

For each place in [PLACES]:

- Show a red location pin
- Include a clean label (short name only)
- Add a small realistic 3D miniature or icon representing the place
- Distribute locations naturally across the map (balanced spacing)

INTERACTIVITY FRIENDLY:

- Leave large empty spaces between locations (for hotspot usage)
- No overlapping elements
- Clear visual separation between pins
- Avoid text-heavy descriptions

STYLE:

- Ultra-realistic 3D render
- Soft studio lighting
- Minimalist UI design
- Educational and child-friendly
- Clean composition

OPTIONAL:

- Add a simple title: "[CITY] Important Places"
- No flag, no itinerary panel, no route lines

Antragravity ile Gemini Canvastaki gibi etkileşimli içerik hazırlama

The screenshot displays a web development environment with a code editor on the left and a preview window on the right. The code editor shows the HTML structure of a page, including a main container, a level section, and an activity section. The activity section contains a progress bar, a sentence card, and a listen button. The preview window shows the rendered output of the code, which is a bilingual listening dictation activity. The activity is titled "Bilingual Listening Dictation Activity" and contains a text input field with the text "iki dilli öğrenciler için dinlediğini yazabileceği bir etkinlik oluşturun." Below the input field, there is a progress bar and a sentence card. The sentence card contains the text "Dinle ve Yaz" and a button labeled "Dinle".

```
2 <html lang="tr">
13 <body>
29 <main class="main-container">
31 <section class="level-section" id="levelSection">
55 </div>
56 </section>
57
58 <!-- Activity Area -->
59 <section class="activity-section" id="activitySection">
60 <!-- Progress Bar -->
61 <div class="progress-wrapper">
62 <div class="progress-info">
63 <span id="progressText">Soru 1 / 5</span>
64 <span id="scoreText">Puan: 0</span>
65 </div>
66 <div class="progress-bar">
67 <div class="progress-fill" id="progressFill">
68 </div>
69 </div>
70
71 <!-- Sentence Card -->
72 <div class="sentence-card" id="sentenceCard">
73 <div class="card-header">
74 <span class="card-number" id="cardNumber">1</span>
75 <span class="card-level" id="cardLevel">1</span>
76 </div>
77
78 <!-- Listen Button -->
79 <div class="listen-area">
80 <button class="listen-btn" id="listenBtn">
81 <div class="listen-icon">
82 <svg viewBox="0 0 24 24" fill="none">
83 <polygon points="5 3 19 12" />
84 </svg>
85 </div>
86 <span>Dinle</span>
87 </button>
```

Bilingual Listening Dictation Activity

iki dilli öğrenciler için dinlediğini yazabileceği bir etkinlik oluşturun.

Worked for 4m

Uygulama tamamlandı! İşte oluşturduğum "Dinle ve Yaz" etkinliğinin özeti:

Oluşturulan Dosyalar

Dosya	Açıklama
index.html	Ana HTML yapısı
style.css	Modern koyu tema tasarımı
app.js	Uygulama mantığı ve cümle veritabanı

Etkinlik Özellikleri

3 Zorluk Seviyesi

- Kolay** — Kısa ve basit cümleler (ör: "Bugün hava çok güzel.")
- Orta** — Orta uzunlukta cümleler (ör: "Türkiye'nin başkenti Ankara'dır.")
- Zor** — Uzun ve karmaşık cümleler (ör: "Nasrettin Hoca, Türk kültüründe önemli bir yere sahiptir.")

İşlevler

- Sesli Okuma** — Web Speech API ile cümleler Türkçe seslendirilir

0 Files With Changes

Ask anything, @ to mention, / for workflows

Claude Opus 4.6 (Thinking) MCP Error

Gamma App ile sunum hazırlama <https://gamma.app/>

Türkçe ve Türk Kültürü Dersleri İçin Etkileşi...

Theme

Share

Agent

Present

Upgrade

+ New

1 Türkçe ve Türk Kültürü Dersleri İçin Etkileşimli Materyal Geliştirme

2 Neden Etkileşimli Materyal?

3 Materyal Geliştirme'nin Temel İlkeleri

4 Dijital Araçlarla Etkileşimli Materyal Oluşturma

5 Etkileşimli Uygulama Örnekleri

Kültürel Farkındalığı Artıran

Türkçe ve Türk Kültürü Dersleri İçin Etkileşimli Materyal Geliştirme

Yurt dışındaki iki dilli Türk çocuklar için kalıcı öğrenme deneyimleri yaratma rehberi



Neden Etkileşimli Materyal?



Motivasyon Artışı

Yurt dışındaki iki dilli çocukların Türkçe öğrenme motivasyonunu artırarak dilini bir görev değil bir fırsat olarak görmelerini sağlamak



Kültürel Bağ

Kültürel köklerine duydukları bağlı güçlendirmek ve Türk kimliğiyle aidiyet hissinin pekiştirmek



Kalıcı Öğrenme

Soyut kavramları somutlaştırarak görsel, işitsel ve hareketli öğrenme yollarıyla kalıcı öğrenmeyi sağlamak



Dijital Dönüşüm

Dijital çağın gerektirdiği interaktif ve çoklu ortam öğrenme yaklaşımlarını benimseyerek çağın taleplerine yanıt vermek

Suno ile şarkı hazırlama (Ücretsiz kredisi oldukça yeterli)

The screenshot displays the Suno AI music creation interface. On the left is a navigation sidebar with options like Home, Explore, Create, Studio, Library, Hooks, Notifications, Labs, Terms & Policies, and More. The main workspace is titled "My Workspace" and shows a song description: "Whimsical dub song about one-sided love". Below the description are buttons for "Audio", "Lyrics", and "Instrumental". There is also an "Inspiration" section with tags like "celtique", "synth", "sad melody", "pop fusion", and "melodic heavy". A list of generated tracks is shown, including "Özgür İtfaiyeci" by AtomicTempo5624, with options to "Upgrade for full song". A preview of the song "Özgür İtfaiyeci" is shown on the right, featuring a fire truck illustration and lyrics in Turkish. The bottom of the interface shows a playback bar with a progress indicator at 0:10 and a volume icon.

<https://suno.com/create>

Examples and Downloads

H5P makes it easy to create interactive content by providing a range of content types for various needs. Preview and explore these content types below.

You can create interactive content by adding the H5P plugin to your [WordPress](#), [Moodle](#) or [Drupal](#) site, or integrate it via LTI with [Canvas](#), [Brightspace](#), [Blackboard](#) and [many other VLEs](#) that supports LTI integration.

Check out the [author guide](#) to get started.

Featured



Interactive Video

Create videos enriched with interactions



Course Presentation

Create a presentation with interactive slides



Branching Scenario

Create dilemmas and self-paced learning

Content Types

[View all](#) [Larger Resources](#) [Other](#) [Tasks](#)



Accordion

Create vertically stacked expandable items



Advent Calendar (b...

Create an advent calendar



Agamotto

Create a sequence of images that gradually



AR Scavenger

Augmented reality fun!



Arithmetic Quiz

Create time-based arithmetic quizzes



h5P örnekler:

<https://h5p.org/content-types-and-applications>

Canva Yapay Zekâ: <https://www.canva.com/ai>

The image shows the Canva AI interface. At the top, there is a large heading "Bugün ne öğreteceksiniz?" (What will you teach today?). Below it, a search bar contains the text "Bugün ne tasarlayacağız?" (What will we design today?). A yellow highlight is drawn around the search bar and the "Kod" (Code) button in the navigation menu. The navigation menu includes options like "Öğrenci aktiviteleri oluşturun" (Create student activities), "Tasarım" (Design), "Görsel" (Visual), "Belge" (Document), "Kod" (Code), and "Video". A notification banner at the bottom states "Canva Yapay Zeka 1.0 kullanıyorsunuz. Canva Yapay Zeka 2.0 ile daha da iyi bir deneyim yolda. Daha fazla bilgi" (You are using Canva AI 1.0. A better experience with Canva AI 2.0 is on the way. More info). The left sidebar shows navigation options like "Oluştur" (Create), "Ana Sayfa" (Home), "Sınıf" (Class), "Projeler" (Projects), "Şablonlar" (Templates), "Marka" (Brand), and "Daha fazla" (More). The bottom of the page shows a grid of design projects, including "Adsız Tasarım" (Untitled Design) and "Antalya-Sunum" (Antalya Presentation).

Canva Yapay Zekâ Örnek: <https://yazarakogren.my.canva.site/ads-z-uygulama>

Sürüm 1

Kodu göster

Bir tasarımda kullan

Yayınla

Yurt dışında yaşayan 7-10 yaş arası iki dilli Türk çocukları için Türkçe ve Türk kültürü dersinde kullanılacak HTML tabanlı etkileşimli bir dinleme etkinliği oluşturun.

Etkinlik adı: Bayram Ziyareti Dinleme Etkinliği

Amaç:
Dinleme-anlama ve kültürel ifade öğretimi

Tema:
Bayram ve misafirlik

Dil becerisi:
Dinleme ve konuşma

İçerik:
Kısa bir bayram ziyareti dinleme metni hazırla. Metin çocuk seviyesine uygun, sade ve anlaşılır olsun. Metinde şu unsurlar geçsin:
- Bayram sabahı
- Büyüklere ziyaret etme
- Bayramlaşma ifadeleri
- Misafirlere ikram edilen yiyecekler
- Aile ve misafirlik kültürü

HTML etkinliği şu bölümlerden oluşsun:
1. Başlık ve kısa yönerge
2. "Dinle" butonu
3. Dinleme metninin yazılı hali, isteğe bağlı aç/kapat özelliğiyle

lediginizi sorun

🔊

Çoktan Seçmeli Sorular

1. Çocuklar bayramda kimi ziyaret etti?

Öğretmenlerini

Büyükanne ve büyükbabayı

Komşularını

2. Hangi cümle bir bayramlaşma ifadesidir?

"Bugün hava çok güzel!"

"İyi bayramlar! Elini öpebilir miyim?"

"Okula gitmek istiyorum."

3. Misafirlere ne ikram edildi?

Pizza ve kola

a 1.0 kullanıyorsunuz. Canva Yapay Zeka 2.0 ile daha da iyi bir deneyim yolda. [Daha fazla bilgi](#)

Articulate

test içerikler.story* - Articulate Storyline x64

FILE HOME INSERT SLIDES DESIGN TRANSITIONS ANIMATIONS VIEW HELP

Cut Copy Paste Format Painter Clipboard New Slide Duplicate Slide Apply Layout Focus Order Insert Text Edit Text Insert Image Insert Audio AI Assistant Quiz Question Summary Text Styles Font Paragraph Drawing Player Preview Publish

STORY VIEW 1.6 Untitled Sli...

Scenes 1 Intro Scene

1.5 Lamba hangisi?

1.6 Untitled Slide

1.7 Drag and Drop

Slide Triggers AI Assistant Beta

Triggers

Player Triggers

- Next Button / Swipe Next
 - Jump to slide next slide
 - When the user clicks or swipes next
- Previous Button / Swipe Previous
 - Jump to slide previous slide
 - When the user clicks or swipes previous

Slide Layers

Untitled Slide (Base Layer)

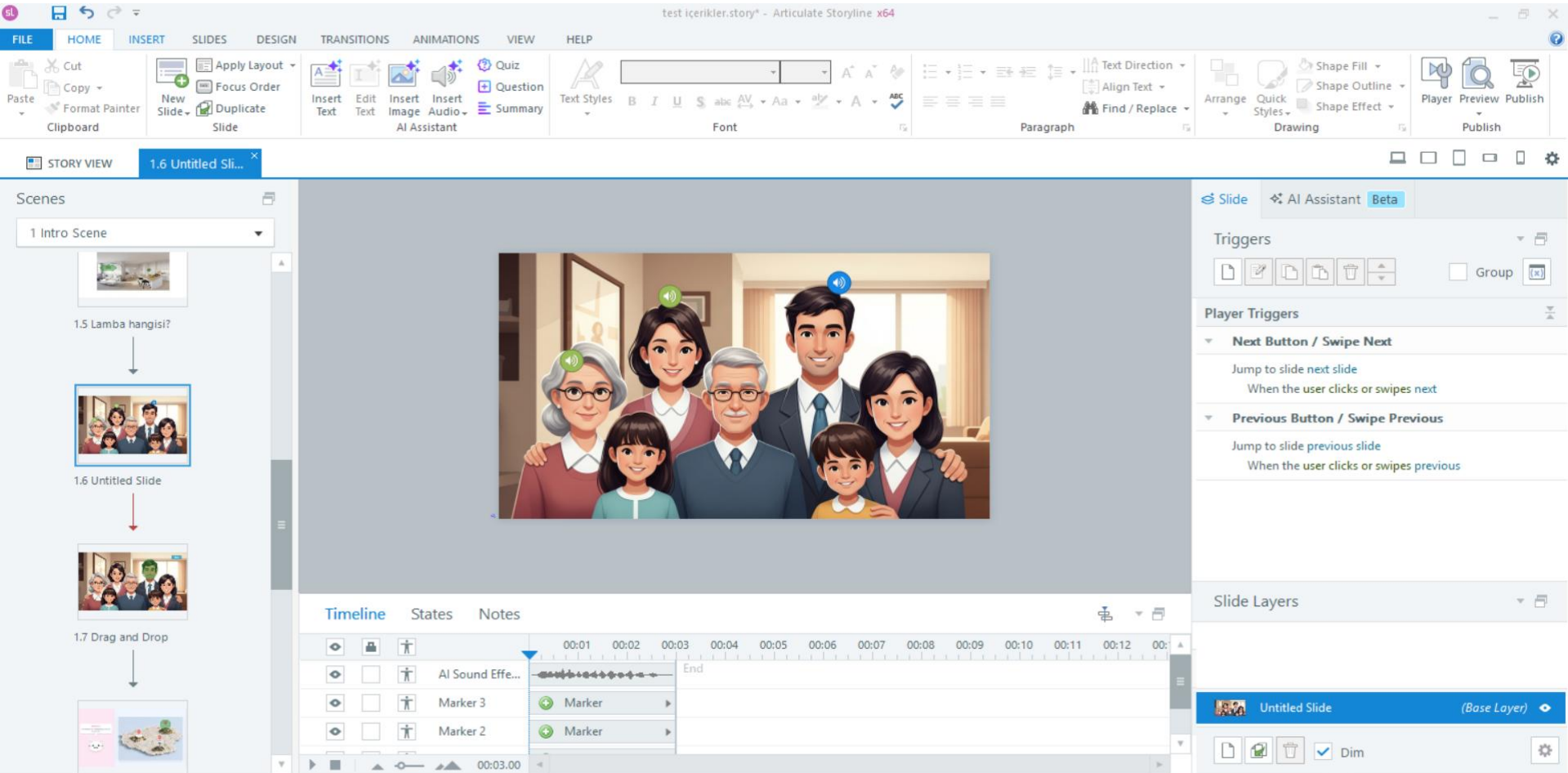
Timeline States Notes

00:01 00:02 00:03 00:04 00:05 00:06 00:07 00:08 00:09 00:10 00:11 00:12 00:13

AI Sound Effe... End

Marker 3

Marker 2



Her Tema 4 Adımda Etkileşimli Materyale Dönüşür

Bu yapı, bir fikri saniyeler içinde etkileşimli bir HTML materyaline dönüştürmek için kullandığımız ana üretim zinciridir.

1

Senaryo

ChatGPT / Claude / Gemini ile ekran akışı ve dönüt metinleri.

2

Görsel

Gemini Image / DALL-E ile karakter ve sahne görselleri.

3

Ses

ElevenLabs / OpenAI TTS ile anlatıcı MP3 dosyaları.

4

HTML

Canvas veya Cursor ile tek dosya etkileşimli sayfa kodlanması.



Uygulama 1: Geleneksel Türk Çocuk Oyunları

Canlı

Amaç

Kelime-görsel eşleştirme ve kültürel karşılaştırma etkinliği tasarlamak

Tema

Geleneksel Türk Çocuk Oyunları

Dil Becerisi

Kelime bilgisi + konuşma

Araç Akışı

- 1 ChatGPT/Gemini → Etkinlik fikri ve yönerge
- 2 Gemini/FreePik/ChatGPT → Oyun görselleri
- 3 Gemini/Articulate/Wordwall veya H5P → Eşleştirme etkinliği
- 4 Son ekrana yansıtma sorusu eklenir

 **Son Soru: "Senin yaşadığın ülkede buna benzeyen bir oyun var mı? Adını söyle."**

Uygulama 2: Bayram Ziyareti Dinleme Etkinliđi

Canlı

Amaç

Dinleme-anlama ve kültürel ifade öğretimi

Tema

Bayram ve misafirlik

Dil Becerisi

Dinleme + konuşma

Araç Akışı

- 1 ChatGPT/Gemini → Kısa dinleme metni
- 2 ElevenLabs veya AI Studio → Seslendirme
- 3 Canva/Gemini/Articulate/H5P → "Dinle ve doğru cevabı seç"
- 4 Kısa değerlendirme soruları eklenir

? Örnek Sorular: Çocuklar bayramda nereye gitti? · Hangi cümle bayramlaşma ifadesidir? · Misafirlere ne ikram edildi?



Uygulama 3: Türk Kahvaltısı Sürükle-Bırak Etkinliği

Canlı

Amaç

Yiyecek adlarını öğrenme ve kültürel karşılaştırma

Tema

Türk kahvaltısı

Etkileşim

Sürükle-bırak (drag & drop)

Araç Akışı

- 1 ChatGPT/Gemini → Kelime listesi
- 2 AI / Arşiv platformları → Görseller
- 3 Gemini/H5P → Sürükle-bırak etkinliği
- 4 Yansıtma sorusu eklenir

 *Yansıtma Sorusu: "Senin kahvaltında bunlardan hangileri var?"*